

## Évaluation pratique avec attribution des points - Juge lancers

Satisfaisant	S	Savoir-faire et savoir être en toute autonomie	2 points			
Acceptable	A	Sait faire mais sans totale autonomie ou avec une certaine hésitation	1 point			
Non acceptable	NA	Sait faire avec maladresse préjudiciable ou ne sait pas faire	0 point			
				S	A	NA
<b>Respect des horaires</b>						
Ponctualité			1 point			
Connaissance des horaires			1 point			
<b>Mise en place de la compétition et du jury</b>			½ point			
Préparation du matériel						
Respect des tâches assignées et consignes : organisation du jury et des postes			1,5 point			
<b>Vérification des engins de lancers</b>						
Aide à la vérification (connaissance du poids des engins par catégorie, gestion des engins personnels, gestion du concours avec différents engins - masters)			1,5 point			
Certification au local matériel			½ point			
<b>Comportement vis-à-vis des athlètes</b>						
Organisation de l'échauffement			1 point			
Pointage des athlètes et assistance aux athlètes			1 point			
<b>Sécurité : savoirs et posture assertive</b>						
Respect des points de vigilance dans l'épreuve en respect avec les consignes du chef-juge dans le cas du lancer du poids et d'au moins un lancer long. Sécurité des athlètes, du jury et du public			1,5 point ou 2 points si pas de panneaux			
OU						
Sécurité avant, pendant et après le concours			1,5 point ou 2 points si pas de panneaux ?			
Gestion des panneaux mobiles des lancers longs						
<b>Gestion du concours</b>						
Travail en équipe (avec le jury)			½ point			
Relations et informations données aux athlètes			½ point			
Connaissance des règles			1 point			
<b>Enregistrement des performances</b>						
Tenue des feuilles de concours (lisibilité...), annonce des résultats et appel			1 point			
Classements intermédiaires, ordre de passage, classement final			1 point			
<b>Déroulement du concours</b>						
Gestion du temps de concentration			1 point			
Gestion du panneau des résultats (ou sinon veille sur l'info pour tous)			1 point			
<b>Déroulement des concours</b>						
Suivi des engins utilisés par les concurrents : veille sur le retour des engins			1 point			
Veille sur l'utilisation d'engins personnels par tous et rythme du concours			1 point			
<b>Gestion de la fin de l'épreuve</b>						
Liaison avec le chef-juge, remerciements équipe et bilan			1 point			
Rangement du matériel			1 point			
<b>TOTAUX</b>						
(*) Erreurs dans vérification des engins de lancers (si impactante)			- 2 points			
(*) Relevé de performance faux			éliminatoire			
Maximum possible			20 points	10 x 2		

Postes occupés à tester au moins une fois pour l'ensemble de l'évaluation, c'est-à-dire, soit sur un concours, soit sur l'autre.

Poids	Tenue feuille de concours	Juge plateau	Juge chute	Juge chute	Vérification engins
Lancer long	Tenue feuille de concours	Juge plateau	Juge chute	Juge chute	Vérification engins